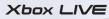
## INDICE

Xbox LIVE	1
Storia	3
Personaggi	4
Comandi	6
Schermata del titolo	7
Menu principale	8
Opzioni	9
Historia Crux	10
Nel gioco	12
Battaglie	22
Suggerimenti e consigli	39



Xbox LIVE\* permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

#### Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

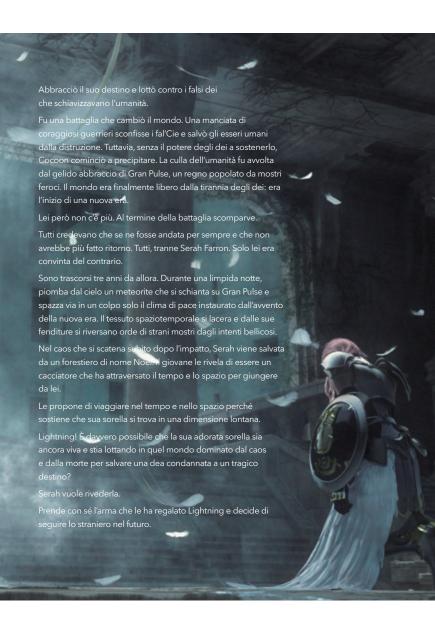
### Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web. www.xbox.com/familysettings.

## Per la decodifica in Dolby Digital

Questo gioco è realizzato in Dolby® Digital. Collega la tua Xbox 360® ad un impianto surround provvisto di decodifica Dolby Digital utilizzando un cavo ottico digitale. Il cavo ottico digitale deve essere inserito nell'apposito alloggio che troverai alla base di un cavo per componenti ad alta definizione Xbox 360, o di un cavo AV ad alta defi nizione VGA Xbox 360, o di un cavo SCART avanzato Xbox 360. Dalla videata "System" della Dashboard, vai dentro impostazioni console, seleziona le opzioni audio e scegli "Digital Output." Fatto ciò, attiva "Dolby Digital" per sperimentare l'eccitante mondo del suono in surround.





### PERSONAGGI





# COMANDI / SCHERMATA DEL TITOLO

# ♦ Comandi

Imposta le funzioni dei pulsanti del controller Xbox 360. Il testo in verde indica i comandi che puoi utilizzare durante l'esplorazione; il testo in blu indica i comandi che puoi utilizzare in battaolia.





### Salvataggio del gioco

Se accedi al menu principale senza aver effettuato l'accesso con un profilo giocatore, dovrai selezionarne uno su cui salvare i dati di gioco. Per creare o caricare i dati, è necessario selezionare un profilo. Se hai un profilo in cui sono già presenti dei dati di Final Fantasy XIII-2 selezionalo per continuare la partita. I progressi di gioco sono salvati automaticamente. Durante il salvataggio, apparirà un'icona nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. È possibile effettuare anche dei salvataggi manuali. Durante il gioco, premi 🏖 per aprire il menu di pausa, poi seleziona Salva.

# ♦ Schermata del titolo

Durante il caricamento del gioco, verrà visualizzata la schermata del titolo di FINAL FANTASY XIII-2, dove potrai selezionare le seguenti opzioni.



NUOVO GIOCO	Inizia una nuova avventura. Potrai scegliere se giocare in MODALITÀ STANDARD o MODALITÀ FACILE. In seguito potrai cambiare questa impostazione nelle Opzioni. A questo punto, segui le istruzioni a schermo per creare dei nuovi dati di salvataggio. Per salvare la partita in corso avrai bisogno di almeno 24 MB di spazio libero sulla periferica di memorizzazione.
CONTINUA	Riprendi una partita precedentemente salvata.
CONTENUTO SCARICABILE	Nuovi contenuti saranno disponibili dopo l'uscita del gioco.
ANTEFATTI	Qui troverai il riassunto di FINAL FANTASY XIII. La nuova avventura comincia tre anni dopo la fine di FINAL FANTASY XIII.
EXTRA	Colleziona gli obiettivi e affronta prove speciali per sbloccare delle immagini del giocatore.
OPZIONI	Configura i comandi e altre impostazioni di gioco.

# MENU PRINCIPALE / OPZION

# ♦ Menu principale

Premi O durante il gioco per aprire il menu principale. Da qui puoi controllare lo status dei personaggi, selezionare armi e accessori, visualizzare le mappe della zona in cui ti trovi e molto altro. Ulteriori opzioni saranno disponibili mano a mano che progredisci nell'avventura.

Utilizza ○ per selezionare un'opzione, poi premi ⑥ per confermare. In alcuni menu, come Status e Cristallium, potrai scorrere tra i membri del gruppo usando 때 e 때.



ОРТІМИМ	Per modificare le coalizioni e le strategie del gruppo.
CRISTALLIUM	Per aumentare i parametri dei personaggi e apprendere nuove abilità.
MOSTRI	Per ribattezzare o decorare un mostro e trasferire retaggi di abilità.
EQUIPAGGIA	Per cambiare armi e accessori usati dai tuoi personaggi.
LEADER	Per selezionare quale personaggio muovere.
STATUS	Per visualizzare informazioni dettagliate sullo stato dei personaggi.
INVENTARIO	Per esaminare l'equipaggiamento e gli oggetti che hai ottenuto.
ARCHIVIO	Per visualizzare utili informazioni ottenute durante il gioco.
BESTIARIO	Per visualizzare informazioni sui mostri che hai affrontato e sconfitto.
FRAMMENTI	Per visualizzare i frammenti del tempo che hai ottenuto.
PRIVILEGI	Per visualizzare i privilegi ottenuti grazie ai frammenti.
МАРРА	Per aprire la mappa della zona in cui ti trovi.
OPZIONI	Per configurare i comandi e cambiare le opzioni di gioco.



Regola l'inquadratura della telecamera, attiva o disattiva i sottotitoli, cambia il livello di difficoltà e molto altro.



TELECAMERA	Scegli tra quattro diversi tipi d'inquadratura.
SENSIBILITÀ DELLA TELECAMERA	Aumenta o diminuisci il livello per cambiare la modalità di risposta della telecamera.
LUMINOSITÀ DELLO SCHERMO	Seleziona tra nove diversi livelli di luminosità.
INGRANDIMENTO DEI CARATTERI	Aumenta la grandezza dei caratteri dei messaggi e dei sottotitoli.
SOTTOTITOLI NEI FILMATI	Attiva o disattiva i sottotitoli degli eventi di gioco.
NOMI	Visualizza o nascondi i nomi dei personaggi durante i dialoghi.
SOTTOTITOLI DURANTE L'ESPLORAZIONE	Visualizza o nascondi i sottotitoli dei dialoghi utilizzati durante le esplorazioni. I sottotitoli appaiono in basso a sinistra dello schermo.
FINESTRA INFO	Visualizza o nascondi i messaggi di aiuto durante le esplorazioni e in battaglia.
DIFFICOLTÀ	Seleziona <b>FACILE</b> o <b>STANDARD</b> per regolare il livello di difficoltà delle battaglie.
POSIZIONE DEL CURSORE	Puoi scegliere fra due diverse posizioni del cursore a inizio battaglia.
SELEZIONE DEI BERSAGLI	Puoi scegliere fra due diverse opzioni per selezionare i bersagli in battaglia.
MAPPA DI NAVIGAZIONE	La mappa di navigazione appare in alto a destra dello schermo. Puoi impostarla in modo che indichi sempre il nord, o puoi farla ruotare intorno all'icona che indica il luogo in cui ti trovi.
MAPPA GENERALE	Puoi impostarla in modo che indichi sempre il nord o la direzione del personaggio.

# HISTORIA CRUX

# ♦ Historia Crux

Nel corso del gioco, i tuoi personaggi viaggeranno in varie dimensioni per esplorare i luoghi disseminati nello spaziotempo. Historia Crux è il portale che ti permetterà di raggiungerli: è il punto di partenza per perlustrare diverse realtà temporali e spaziali. Per dirigerti in un determinato luogo, seleziona la meta usando  $\P$  o O, poi conferma con @. Trovando e aprendo altri portali, verranno aggiunte nuove zone all'Historia Crux.



### Comandi dell'Historia Crux

	1 14 11
(B	Cambia visualizzazione dell'Historia Crux.
RB	Attiva e disattiva i portali (è necessario usare un Lucchetto).
V	Apre il menu principale.
<b>⊗</b>	Salva i progressi di gioco.
₽/0	Seleziona un luogo.

#### PORTALI

Ogni luogo dello spaziotempo è dotato di uno o più portali. Quando questi vengono attivati, puoi accedere ad aree nascoste lungo il flusso temporale. Le icone sotto il nome del luogo indicano il numero di portali nascosti nella zona e iniziano a lampeggiare quando vengono attivati. Sotto l'icona a destra è indicato il numero dei frammenti che possiedi.



#### **ARTEFATTI**

I portali che ti consentono di viaggiare nello spaziotempo devono essere aperti con delle "chiavi" speciali chiamate artefatti. Quando un portale viene aperto grazie a un artefatto, nell'Historia Crux compare una nuova destinazione. Alcuni artefatti sono nascosti e per trovarli dovrai ricorrere alle abilità del tuo moquri.



#### APRIRE E CHIUDERE I PORTALI

Nel corso dell'avventura, otterrai dei Lucchetti che potrai usare nell'Historia Crux per chiudere dei portali già aperti. Essi ti permetteranno di ripristinare il flusso temporale di un certo luogo, ovvero di far ritornare la dimensione temporale al momento prima che tu ti recassi per la prima volta sul posto. In questo modo potrai affrontare di nuovo gli eventi del passato e porre rimedio a eventuali errori che avevi commesso. Quando chiudi un portale, gli



artefatti collegati a esso scompaiono dall'elenco degli **Oggetti chiave** dell'inventario. Per recuperare gli artefatti scomparsi, puoi recarti di nuovo nel luogo in cui essi sono nascosti o riaprire semplicemente il portale. Ricorda che se raggiungi un posto già visitato e giochi da capo, potresti cambiare parte della storia. Per ripristinare il flusso temporale originario, riapri semplicemente il portale. Per aprire e chiudere i portali, premi quando ti trovi nell'Historia Crux.



### Raggiungere l'Historia Crux

Per tomare all'Historia Crux mentre sei nel mezzo del gioco, apri il menu di pausa con Pe e seleziona l'opzione che ti permette di **tornare** all'Historia Crux. In alcuni momenti, questa opzione potrebbe non essere disponibile. Ricorda che i progressi di gioco vengono salvati automaticamente ogni volta che fai ritorno all'Historia Crux.

Attenzione: quando carichi dei dati salvati, ti ritroverai nell'Historia Crux. Per riprendere l'avventura da dove l'avevi lasciata, entra nella zona in cui ti trovavi l'ultima volta e il gioco riprenderà dal tuo punto di salvataqqio.

# NEL GIOCO

# Nel gioco

Ecco qualche spiegazione relativa alla schermata di gioco e alle informazioni che troverai nel corso di questa avventura.





- Leader ··· È il personaggio che controlli. Lo puoi sostituire selezionando l'opzione Leader nel menu principale. 2
- Mappa di navigazione ··· La mappa in alto a destra dello schermo indica la posizione del tuo personaggio, la meta e altri punti di interesse come i portali e i negozi. Premi 🤮 per visualizzare o nascondere la mappa.



# Icone della mappa di navigazione

Portale

Chocolina Moguri

Chocobo

Teletrasporto

Passaggi bloccati

#### **INCONTRI CON I NEMICI**

Quando ti imbatti in un nemico durante un'esplorazione, sullo schermo apparirà il cronoradar di Mog. Questo strumento ti permette di visualizzare lo stato d'allerta dei mostri, infatti cambia colore a seconda del livello della minaccia. Il tuo personaggio può attaccare un nemico che si trova all'interno di un'area circolare che apparirà a terra. Cerca di scovare il nemico prima che scada il tempo e attaccalo premendo ②. Se non sei ancora in grado di affrontare una battaglia, puoi tentare la fuga. Raggiungendo una distanza di sicurezza, l'area circolare scomparirà e allora potrai proseguire la tua avventura.



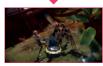
### Il cronoradar di Mog è verde

Il nemico è immobile ed è vulnerabile alle azioni preventive. Se l'attacco va a buon fine, comincerai la battaglia in posizione vantaggiosa.



### Il cronoradar di Mog è giallo

Il nemico è in movimento ed è pronto a combattere. Entra in contatto con l'avversario per dare inizio alla battaglia.



### Il cronoradar di Mog è rosso

Il nemico è in stato di massima allerta e attacca. Allo scadere del tempo, la battaglia comincerà automaticamente. In questo caso non puoi selezionare l'ozzione Ricomincia.



### Colpisci per primo e conquista un vantaggio iniziale

Se riesci a scovare il nemico e a colpirlo mentre il cronoradar di Mog è ancora verde, iniziera ila battaglia con un'azione preventiva: il tuo gruppo otterrà un vantaggio iniziale e potrà usufruire di alcuni bonus come Sprint e Bonus catena più potenti. Se entri semplicemente in contatto con il nemico senza però sferrare un colpo, la battaglia comincerà in modo del tutto normale e dovrai combattere duramente per avere la medio!

# NEL GIOCO

#### INTERAZIONE CON LE PERSONE

Il mondo che esplori è popolato da tanti personaggi: alcuni ti parleranno solo se fai tu il primo passo, altri invece ti rivolgeranno la parola spontaneamente. I sottotitoli dei dialoghi appariranno in basso a sinistra sullo schermo. A volte, sopra la testa di un personaggio appare una nuvoletta: avvicinati e premi a per avviare una conversazione. Se ci sono più personaggi, premi O a sinistra o a destra per scegliere con chi parlare.



#### RIFLESSIONI

Nel corso di determinate conversazioni si attiverà la modalità Riflessioni grazie alla quale accederai a un menu di opzioni in cui potrai selezionare un'azione da compiere o una domanda da rivolgere al tuo interlocutore. A volte potrai esplorare tutti gli aspetti della modalità Riflessioni, altre volte invece se soddisferai determinate condizioni otterrai ulteriori opzioni. La storia cambierà in base alle decisioni che prendi, e se sei fortunato potresti persino ricevere dei tesori o degli oggetti dagli amici che incontri lungo il flusso temporale. Scegli con attenzione e potresti riportare alla luce dei tesori pascosti.



#### SALTI

Nel corso del gioco potresti incontrare degli ostacoli che potrai facilmente superare con un salto, premendo ③. In alcuni luoghi, dove l'altezza o la distanza sono troppo elevate per un normale salto, apparirà un cerchio blu sul terreno. Avvicinati e premi ③ per effettuare un salto estremamente alto che ti permetterà di superare l'ostacolo.



#### INTERRUTTORI E DISPOSITIVI

Nel corso dell'avventura, ti imbatterai in numerosi interruttori e dispositivi. Spesso non dovrai far altro che premere ② per attivarli, ma alcuni funzioneranno solo quando avrai trovato uno o più oggetti specifici per sbloccarli. In questo caso, dovrai esplorare la zona molto attentamente per trovare gli oggetti mancanti. Come al solito, le speciali abilità di ricerca di Mog si riveleranno molto util!!



#### **TESORI**

Se trovi una sfera del tesoro nel corso del gioco, awicinati e premi (1) per svelarne il contenuto. In base al flusso temporale in cui ti trovi, alcune sfere saranno invisibili e quindi inaccessibili. Sfrutta le abilità di ricerca di Mog per riportare queste sfere nella realtà attuale.



#### SPOSTARSI IN CHOCOBO

I chocobo sono dei grossi uccelli usati come cavalcature. Trova dell'erba Ghisal e premi per fargliela mangiare; potrai salirgli in groppa e farti trasportare in giro. Mentre sei in sella a un chocobo non incontrerai nessun mostro, quindi è un'ottima soluzione se vuoi spostarti velocemente e in tutta sicurezza. Vi sono dei luoghi in cui questi rapidi volatili non sono immediatamente disponibili, ma continua a esplorare e vedrai che alla fine compariranno.



# NEL GIOCO

#### POTERI SENSORIALI DI MOG



### Mog in azione

Se c'è un oggetto o un artefatto nei paraggi, il pompon di Mog si illuminerà. Premi per riportare alla luce tali tesori. Alcuni di questi oggetti nascosti hanno un'importanza fondamentale per proseguire nell'avventura, quindi fai attenzione al modo in cui Mog reagisce all'ambiente circostante. Ricorda che Mog non può trovarli tutti, alcuni oggetti possono essere scovati solo da te!





#### Lancio del moguri

Mano a mano che progredisci nell'avventura, il moguri di Serah comincerà a lasciarsi andare e a permetterti di lanciarlo (benché a malincuore). Se trovi un oggetto o un artefatto fuori dalla tua portata, tieni premuto per afferrare Mog, prendi la mira con e e poi premi per lanciarlo. Se la mira è giusta, Mog riuscirà a recuperare il tesoro. Se compare un mostro e il moguri di Serah è lontano, non riceverai nessun avvertimento e il cronoradar di Mog comincerà a scorrere molto più velocemente del normale. Quindi fai attenzione quando lanci Mog in una zona infestata dai nemici!





## - MAPPA

Le mappe visualizzano la tua posizione attuale, la meta e gli oggetti disponibili nelle immediate vicinanze. Inoltre, a sinistra dello schermo, viene visualizzato l'elenco delle missioni in corso, quindi ricordati di controllarla ogni volta che accedi a una nuova zona. Puoi trovare le mappe nelle sfere dei tesori o riceverle da persone che incontri nel corso dell'avventura. Per visualizzarle, premi quando sei nel mezzo del gioco, oppure apri il menu principale con ve seleziona l'opzione Mappa.



# Icone della mappa

- Posizione attuale

  Alleati
  - Meta
  - Tesori
- Portale
- Chocolina

Passaggi bloccati 🍯 Moguri

Chocobo

Teletrasporto

### Comandi della mappa

11		The state of the s
	•	Sposta la mappa.
	e	Zoom.
b	<b>ě</b>	Posiziona la mappa sul punto in cui ti trovi.

# NEL GIOCO

#### **EMPORIO DI CHOCOLINA**

Chocolina è una misteriosa mercante che appare lungo il flusso temporale. Da lei puoi comprare una serie di oggetti, oppure, avendo a disposizione i materiali giusti e pagando una certa somma di denaro, Chocolina può addirittura creare armi ed equipaggiamenti speciali. Se c'è qualcosa che desideri dal suo emporio, assicurati di avere i materiali richiesti e quil a sufficienza!



OGGETTI COMUNI	Spesso alcuni oggetti come le Pozioni e la Coda di fenice si rivelano molto utili in battaglia.
CATALIZZATORI	Usali per potenziare i tuoi mostri e aiutarli a crescere.
ARMI	Acquista le armi per migliorare l'offensiva del tuo personaggio. Ovviamente, avrai bisogno di guil e, a volte, di materiali speciali!
ACCESSORI	Puoi acquistare accessori che potenziano le abilità dei membri del tuo gruppo. Ovviamente, avrai bisogno di guil e, a volte, di materiali speciali!
MATERIALI	Sono utili per creare armi e accessori.
OCCASIONI	In ogni zona, Chocolina può vendere degli oggetti esclusivi in quantità limitata.

### Equipaggiamento degli accessori

Puoi potenziare i tuoi personaggi equipaggiandoli con degli accessori che conferiscono abilità speciali. È possibile equipaggiare più di un accessorio alla volta, ma fai attenzione al costo: se il totale supera la capacità di equipaggiamento del personaggio, dovrai rivedere le tue scelte. La capacità può aumentare mano a mano che il personaggio si evolve.



#### FRAMMENTI

Risolvendo le anomalie lungo il flusso temporale, otterrai degli oggetti speciali noti come frammenti. In essi risiedono i ricordi, perciò contengono informazioni preziose o parti di storia. Sparsi nelle varie epoche ci sono ben 160 frammenti!



#### MISSIONI

Persone che vivono in vari luoghi dello spaziotempo potrebbero affidarti delle missioni, come ad esempio cercare oggetti speciali o sconfiggere mostri pericolosi. Se ne porti a termine una con successo, riceverai in cambio dei frammenti, dei punti cristallo e molto altro.



#### **PRIVILEGI**

Quando hai raccolto una grande quantità di frammenti, dovrai metterti in viaggio per Serendipity e recarti in visita dalla figura mistica. Grazie all'intercessione della dea, potrà risvegliare dei nuovi poteri che si celano dentro di te. Queste abilità sono note come privilegi e sono diverse da quelle normali. Potresti imparare a cambiare la musica che accompagna un viaggio in sella a un chocobo, potenziare le abilità di Mog e molto altro.



# NEL GIOCO

#### UN CASINÒ CHIAMATO SERENDIPITY

Da qualche parte, ai confini del tempo e dello spazio, sorge il mistico mondo di Serendipity, un luogo irreale dove potrai trascorrere lunghe ore divertendoti con vari tipi di giochi e altre attrazioni. Per giocare dovrai innanzitutto acquistare dei gettoni del casinò presso uno degli sportelli di cambio. I gettoni che accumulerai potranno essere scambiati con oggetti unici e premi impossibili da ricevere altrove



#### Slot Machine

Ferma i rulli per allineare le immagini vincenti in orizzontale o in diagonale. La vincita dipende dalla sequenza che riuscirai a ottenere. All'inizio puoi inserire solo cinque gettoni alla volta, ma se ottieni una riga vincente puoi aggiungerne altri per aumentare le tue chance di vittoria e puntare al jackpot finale.



#### Corse dei chocobo

A Serendipity potrai iscrivere il tuo chocobo alle corse e farlo gareggiare con altri nobili volatili. Puoi gareggiare per vincere dei gettoni oppure dei premi; inoltre potrai scommettere sui chocobo avversari per ottenere delle belle somme di denaro (anche se c'è un limite alla quantità di gettoni che puoi scommettere su una gara). Nessun chocobo alleato iscritto alle corse può partecipare alle battaglie nel gioco principale.



### Chocobo in gara

I chocobo in gara sono dotati dei seguenti parametri:

Velocità: ideale per le brevi distanze.

**Energia:** ideale per le lunghe distanze.

**PG (Punti Gara):** i punti gara rappresentano la durata della carriera di un chocobo e si consumano ogni volta che si partecipa a una corsa. Se un chocobo esaurisce

tutti i suoi PG, non potrà più gareggiare. **Qualità:** sono le caratteristiche speciali di un chocobo.

Premi 😗 per visualizzare delle informazioni più

dettagliate.



#### Partecipare a una corsa

Le corse dei chocobo si suddividono in cinque classi. Il tuo chocobo partirà dalla classe Cocoon e ogni volta che soddisferai determinati requisiti, sbloccherai delle classi di livello superiore e potrai partecipare a nuove gare. Per passare a una classe superiore devi superare le corse di livello più basso entro il tempo di qualificazione previsto.



#### Informazioni sulla corsa

Nello schermata delle informazioni sulla corsa puoi selezionare le strategie da adottare per la gara del tuo chocobo, utilizzare gli oggetti e piazzare delle scommesse su altri chocobo. Ci sono quattro strategie di gara disponibili. Puoi scegliere di conquistare immediatamente la testa della corsa cercando di mantenerla fino al traguardo, oppure di rimanere nelle retrovie e provare a vincere in rimonta con uno sprint finale.



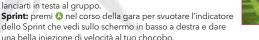
### Ritiro di un chocobo

Quando esaurisce tutti i punti gara, il tuo chocobo non può più partecipare alle corse e deve ritirarsi. I suoi record sono salvati e conservati finché non ne vengono stabiliti di nuovi.



### Suggerimenti per la corsa

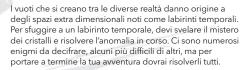
Durante la gara, ci sono un paio di cose che puoi fare per aumentare le probabilità di vittoria del tuo chocobo. **Sprint iniziale:** premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi **(**) appena si aprono i cancelli per la civina di premi appena c





Regola la telecamera: premi @ per guardare la corsa da davanti, oppure premi @ per secuire i chocobo da dietro.

#### LABIRINTI TEMPORALI





# BATTAGLIE

# ♦ Battaglie

Ecco qualche spiegazione relativa alla schermata delle battaglie e al modo in cui si svolgono.





- Finestra INFO ··· Offre una rapida spiegazione dei comandi selezionati, degli oggetti o delle abilità. Puoi attivare o disattivare questi messaggi nelle Opzioni del menu principale.
- 2 Optimum ··· Indica l'optimum in uso.
- Barra ATB (Active Time Battle) ... La barra ATB e i comandi memorizzati.
- Menu di battaglia ... Utilizzato per eseguire i comandi in battaglia. Le voci disponibili nel menu cambiano a seconda della situazione.



- 5 Status del mostro nemico ··· Visualizza i PV rimasti e altre informazioni.
  - A Nome del mostro
  - **B** Indicatore PV
  - C Indicatore di bonus catena ··· Aumenta dopo ogni colpo subito da un mostro.



- 5 Status del personaggio ··· Visualizza varie informazioni sullo status degli alleati.
  - A Nome del personaggio
  - B Ruolo ... Indica il ruolo attuale del personaggio o del mostro alleato.
  - C Indicatore PV ··· Indica i PV rimasti. Se il tuo capogruppo esaurisce completamente i PV, viene automaticamente sostituito dall'alleato ancora in vita. Se i PV di entrambi i personaggi principali vanno a zero, perderai la battaglia.

# BATTAGLIE

#### INTRODUZIONE ALLE BATTAGLIE

Se durante un'esplorazione incontri dei mostri, affronterai una battaglia. Ogni battaglia si sviluppa in tempo reale; quando i tuoi personaggi eseguono delle azioni, consumano una parte della loro barra ATB. La barra si riempie di nuovo con il trascorrere del tempo.

### 1 Impostare i comandi

La barra ATB si suddivide in una serie di segmenti, all'interno dei quali puoi memorizzare una determinata quantità di comandi. I numeri a fianco dei comandi presenti nel menu comandi indicano i segmenti della barra ATB necessari affinché possano essere memorizzati. Per eseguire i comandi memorizzati, devi attendere che tutti i segmenti della barra si riempiano completamente.



# 2 Selezionare i bersagli

Dopo aver memorizzato i comandi che vuoi eseguire, scegli un bersaglio e premi (a) per confermare. Usa O per selezionare un bersaglio da un elenco oppure utilizza il cursore quando ti trovi sul campo di battaglia.



### 3 Comandi automatici

Selezionando la prima opzione del menu di battaglia, il gioco memorizzerà automaticamente i comandi da inserire nella barra ATB. Il modo in cui viene indicata tale opzione varia in base al ruolo del leader: **Assalto** per gli attaccanti, **Supporto** per i sinergisti e così via. Il ruolo del leader determina anche il tipo di comandi e abilità memorizzati. Ad esempio, gli attaccanti tendono a memorizzare dei comandi offensivi per colpire i nemici con attacchi fisici.



### Gestione dei comandi

#### **ABILITÀ**

Con l'opzione Abilità puoi selezionare manualmente i comandi. Ricordati che ogni abilità consuma la barra ATB in modo diverso. Alcuni comandi, ad esempio, richiedono tre segmenti ATB e dovrai attendere che si riempiano completamente prima di poter eseguire l'azione.



COMANDI AUTOMATICI	Il nome di questa opzione varia in base al ruolo del leader, quindi memorizzerà automaticamente un insieme di comandi appropriati ad esso.
ABILITÀ	Seleziona manualmente le abilità da memorizzare nella barra ATB.
OGGETTI	Usa un oggetto. (Questo non consuma la barra ATB.)
SOSTITUZIONE	Seleziona questa opzione per cambiare al volo il leader della tua squadra.

### -ULTERIORI INFORMAZIONI SULLE ABILITÀ -

Crescendo ed evolvendosi, i tuoi personaggi ottengono abilità più potenti e sofisticate, alcune delle quali richiedono un numero maggiore di segmenti disponibili nella barra ATB per poter essere utilizzate. Le abilità si suddividono in due tipi: quelle che devono essere selezionate dal menu di battaglia durante il combattimento e quelle che entrano in funzione automaticamente.



#### Scan e Bestiario

Nel corso di una battaglia, premi per accedere alla pagina del Bestiario relativa al nemico che stai affrontando. Puoi accumulare informazioni man mano che combatti con i mostri oppure puoi utilizzare lo Scanner per ottenerle subito. Se conosci a fondo il tuo avversario, puoi sfruttare i suoi punti deboli a tuo vantaggio. Per consultare tutte le informazioni relative ai nemici, seleziona **Bestiario** dal menu principale.



# BATTAGLIE

#### CATENE E CRISI

Quando colpisci i nemici con una serie di attacchi, la barra catena in alto a destra dello schermo si riempie lentamente. Dopo ogni colpo andato a segno, il livello della barra sale leggermente, ma se concentri i tuoi attacchi puoi aumentare il bonus catena (la percentuale di danni) per infliggere un danno maggiore. Inoltre, se riesci a riempire la barra e poi a sferrare una serie di colpi al nemico, lo manderai in crisi. Un avversario in crisi sarà molto più vulnerabile ai danni e l'efficacia di alcune delle tue abilità aumenterà enormemente. Mandare in crisi il nemico è la chiave per vincere le battaglie più difficili.





#### **AZIONI ISTANTANEE**

A volte, nei momenti cruciali di una battaglia potrai cimentarti in azioni istantanee dove dovrai dimostrare particolare prontezza e da cui dipenderà l'andamento del combattimento. Quando parte una sequenza animata, osserva le icone e i messaggi che compaiono sullo schermo e segui le istruzioni premendo i pulsanti e muovendo Pnell'ordine e nel modo corretto. In base alla velocità e alla precisione nell'eseguire i comandi potrai evitare gli attacchi nemici, sferrare colpi mortali e sovvertire l'esito di una battaglia.





### Selezionare un attacco

A volte, durante un'azione istantanea avrai la possibilità di scegliere come agire. La scena successiva cambierà in base alle decisioni che prenderai.

#### **MENU DI PAUSA**

Se premi durante una battaglia o un'esplorazione, accederai al menu di pausa. In base al contesto di gioco potrai usufruire di una serie di opzioni a seconda del luogo in cui ti trovi, compresa la possibilità di salvare i tuoi progressi o abbandonare il gioco e tornare alla schermata del titolo.



### Ricomincia (in battaglia)

Premi per aprire il menu di pausa durante una battaglia e potrai selezionare l'opzione Ricomincia per tornare a prima della battaglia. Quando ricominci a combattere, gli oggetti che hai utilizzato e tutti i PV persi ti vengono restituiti.



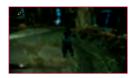
### Ritornare all'Historia Crux (nel gioco)

Nel corso del gioco, puoi fare ritorno all'Historia Crux dal menu di pausa (premendo 🎑 per aprirlo), anche se questa opzione non sarà sempre disponibile. Ogni volta che ritorni all'Historia Crux, il gioco viene automaticamente salvato, quindi i progressi ottenuti in una determinata zona verranno conservati, permettendoti di esplorare un altro luogo prima di riprendere a giocare da dove avevi interrotto.



## Salvataggio (nel gioco)

Premi durante il gioco per aprire il menu di pausa e salvare i tuoi progressi. In alcuni casi questa opzione non sarà disponibile. Attenzione: quando carichi una partita precedentemente salvata, ti ritroverai nell'Historia Crux. Per riprendere l'avventura da dove l'hai interrotta, devi accedere all'ultima zona esplorata e far ripartire l'avventura dal punto in cui hai effettuato il tuo ultimo salvataggio.



### Salta (durante gli eventi)

Premi durante un evento per metterlo in pausa. A questo punto premi per saltare completamente l'evento e proseguire velocemente fino alla fine. Così facendo puoi saltare qualsiasi tipo di scena: dai dialoghi dei personaggi durante un'esplorazione ai filmati della storia. Tuttavia ricordati che questa opzione potrebbe non essere disponibile durante alcune scene.



# BATTAGLIE

### **MOSTRI ALLEATI**

A volte, i mostri che vengono sconfitti in battaglia fanno cadere degli strani cristalli. Raccogliendoli potrai trasformare i nemici sconfitti in alleati pronti a combattere al tuo fianco.



#### Coalizioni

Puoi riunire tre mostri alleati in un'unica coalizione e aggiungerla ai tuoi optimum. Apri il menu principale con , seleziona **Optimum** e poi **Coalizioni**. Se durante una battaglia passi da un optimum all'altro, i mostri che fanno parte della tua coalizione si alterneranno nel combattimento.



### Istinto bestiale

I mostri alleati possiedono degli attacchi speciali chiamati Istinto bestiale. Quando un mostro scende in battaglia al tuo fianco, compare la barra di Istinto bestiale nella parte in basso a destra dello schermo. Quando la barra è piena, premi ③ per sferrare l'offensiva. Per eseguire alcuni attacchi di Istinto bestiale dovrai premere anche una sequenza di pulsanti: cerca di completarla il più velocemente possibile e l'effetto del tuo attacco sarà ancora più devastante. Premi i pulsanti secondo l'ordine con cui compaiono a schermo per scatenare al massimo l'Istinto bestiale!



### Personalizzare i mostri

I mostri alleati possono essere personalizzati con dei soprannomi o delle decorazioni. Premi  ${}^{\circ}$  per aprire il menu principale e seleziona l'opzione Mostri.



#### Orna

Abbellisci il tuo mostro per farlo apparire al meglio. Sappi, però, che le decorazioni non hanno alcun effetto sul coraggio dimostrato in battaglia, sulle abilità o sulle statistiche. Si tratta di migliorie puramente estetiche.



#### Ribattezza

Puoi assegnare un nome diverso ai tuoi mostri per ricordarli meglio. Seleziona un nome da un elenco predefinito oppure fallo assegnare casualmente dal gioco. Per ripristinare il nome originario seleziona **Nome originario**.



### Retaggi

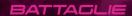
Rendi il tuo mostro ancora più forte infondendogli le abilità di altri mostri.



### Congeda

Se vuoi, puoi liberare un mostro ed eliminarlo dall'elenco dei tuoi alleati. Quando liberi un mostro perdi anche il cristallo corrispondente.





#### **OPTIMUM**

La chiave per vincere le battaglie in FINAL FANTASY XIII-2 consiste nella capacità di schierare gli optimum in modo efficace. È possibile assegnare sei ruoli differenti ai personaggi, ognuno dei quali offre abilità e comportamenti diversi. Creando un optimum, dai vita a una combinazione di personaggi caratterizzati da un ruolo specifico. Per modificare gli optimum, apri il menu principale con  $\mathfrak O$  e seleziona **Optimum**. Esamina con attenzione tutte le combinazioni e le possibilità disponibili e forma dei gruppi di battaglia basati su un attacco aggressivo, una solida difesa, grandi capacità di cura, protezione e sostegno e molto altro.





#### **OPTIMUM**

Per usare gli optimum in battaglia, devi innanzitutto crearli selezionando **Optimum** nel menu principale. Se vuoi che anche i mostri alleati facciano parte del tuo gruppo, dovrai impostare una coalizione.



COALIZIONI	Crea un gruppo di tre mostri alleati da inserire nei tuoi optimum.
PERSONALIZZATI	Assegna un ruolo a ogni personaggio e crea un optimum.
PREIMPOSTATI	Il gioco assegna un optimum automaticamente.
CANCELLA	Cancella gli optimum dal tuo elenco.

# Opzioni schermata di personalizzazione

<b>V</b>	Salva e carica gli optimum.
8	Imposta l'optimum corrente come predefinito all'inizio di una battaglia.

#### PERSONALIZZATI

Seleziona **Personalizzati** per modificare un optimum assegnando dei ruoli ai personaggi e scegliendo un mostro alleato. Puoi creare fino a sei optimum diversi. L'ordine dell'elenco visualizzato su questo schermo rispecchia quello dell'elenco degli optimum schierati in battaglia, quindi assicurati di impostare i tuoi optimum prima di combattere per sfruttarli al massimo.

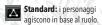


### Assetto strategico degli optimum

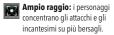
Per avere un maggior controllo sulle tattiche di battaglia, puoi regolare gli optimum facendo in modo che i tuoi personaggi si concentrino su uno o più bersagli. Nel menu principale, seleziona Optimum e poi Personalizzati. Per regolare un optimum, seleziona il nome corrispondente e premi O o muovi • verso destra per spostare il cursore sull'icona a



destra di un optimum. À questo punto, premi 🔕 per visualizzare tre opzioni, selezionane una e premi di nuovo 🔕 per confermare.







Dopo aver regolato un optimum, l'icona e il nome cambieranno. Ad esempio, il nome dell'optimum di cui è stato modificato l'assetto sarà seguito da una C (convergente) o una A (ampio raggio).

#### **CAMBIARE OPTIMUM**

Nel corso di una battaglia è possibile passare da un optimum all'altro. Per effettuare il cambio, premi per aprire il menu degli optimum, seleziona un nuovo optimum con O e premi per confermare. Puoi eseguire cambi di optimum tutte le volte che vuoi e in qualsiasi momento senza subire penalità, quindi non esitare a modificare la tua formazione se vuoi mantenere il controllo della battaglia. Quando cambi gli optimum, ricordati dei bonus che i ruoli garantiscono all'intero gruppo. Ruoli diversi offrono molto più di un semplice insieme di abilità.



# BATTAGLIE

#### **RUOLI**

I ruoli disponibili per i personaggi sono sei. Si va dagli attaccanti, che hanno il compito di infliggere potenti danni fisici, ai terapeuti specializzati in interventi curativi. Durante le battaglie, i personaggi e i mostri alleati vengono guidati dall'IA del gioco, ma cambiando le assegnazioni dei ruoli puoi organizzare il gruppo in modo da ottenere una capacità di combattimento della massima efficacia. Per impostare i ruoli dei personaggi, apri il menu principale con V, seleziona Optimum e poi Personalizzati.



# Tipi di ruoli

#### Attaccante

Un guerriero implacabile, capace di scatenare il potenziale offensivo di tutti i ruoli. Le barre catena ricaricate dai colpi di un attaccante verranno ripristinate più lentamente; in questo modo sarà più facile mandare in crisi un nemico.

**Bonus di ruolo:** aumenta gli attacchi fisici e magici di tutti i membri del gruppo.



Esperto di magia elementale d'attacco, l'occultista fa ricorso a una vasta gamma di abilità per combattere i nemici, potenziando gli attacchi a catena e aumentando i danni al massimo. Sfrutta la vulnerabilità dei tuoi avversari alle magie elementali per ottenere catene ancora più efficaci!

**Bonus di ruolo:** migliora gli attacchi a catena di tutti i membri del gruppo.

#### Sentinella

Un difensore insuperabile che concentra gli attacchi nemici su di sé per proteggere la propria squadra. Riducendo i danni subiti e sfruttando le sue abilità di contrattacco, la sentinella riesce a fare da scudo al resto del gruppo. Se utilizzata con successo, l'abilità Provocazione permette di aumentare i bonus catena contro il nemico.

**Bonus di ruolo:** riduce i danni fisici e magici subiti da tutti i membri del gruppo.







#### Sabotatore

Un astuto combattente, convinto che il modo migliore di sconfiggere un nemico sia innanzitutto quello di indebolirlo. Per questo motivo, il sabotatore è un esperto di incantesimi che riducono la forza d'attacco e di difesa dell'avversario. Inoltre è in grado di infliggere status alterati come Veleno e ogni successivo incantesimo andato a segno aumenta la barra catena del nemico. Bonus di ruolo: le abilità usate contro i nemici hanno

maggiori probabilità di andare a segno.



### Sinergista

Dotati di grande altruismo, i sinergisti sacrificano la gloria personale per difendere i loro alleati, usando abilità che incrementano le capacità offensive e difensive del gruppo e aumentando l'efficacia degli attacchi con poteri elementali.

Bonus di ruolo: aumenta la durata dei potenziamenti e le capacità difensive di tutti i membri del gruppo.



#### **Terapeuta**

Questi esperti nelle arti curative concentrano i loro sforzi nel tentativo di ripristinare PV, rimuovere stati alterati (a partire da quelli più recenti) e resuscitare gli alleati caduti in battaglia. Con un terapeuta tra le tue fila potrai anche subire danni, ma non conoscerai mai il sapore della sconfitta.

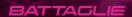
Bonus di ruolo: aumenta la potenza delle abilità e degli oggetti curativi di tutti i membri del gruppo.





#### Ruoli dei mostri

Anche i mostri alleati hanno dei ruoli, ma a differenza degli umani non possono essere cambiati. Quando i mostri si evolvono, i poteri e le abilità legati al loro ruolo verranno potenziati. Controlla la sezione Optimum nel menu principale per visualizzare i mostri in tuo possesso e i loro ruoli.



#### INFORMAZIONI SUGLI ELEMENTI

Molti dei nemici che incontri sono vulnerabili agli elementi e scegliendo l'attacco giusto potrai infliggere un danno maggiore. Esistono quattro elementi: Fuoco, Gelo, Tuono e Aria. Usa l'abilità Scan durante la battaglia e controlla il Bestiario per capire a quale elemento sono vulnerabili determinati mostri. Ricordati che gli occultisti non sono gli unici in grado di causare danni elementali. Se lanci degli incantesimi come Profuoco o simili sui tuoi alleati aggiungerai un danno elementale ai loro attacchi.



#### **INFORMAZIONI SUGLI STATUS**

I cambiamenti di stato assumono varie forme e possono facilmente sovvertire l'esito di una battaglia in favore di uno dei due schieramenti. Un nemico particolarmente duro da affrontare può essere fiaccato dall'arsenale di un sabotatore e poi messo in ginocchio dall'attacco potenziato di un sinergista, ma ricordati che anche gli avversari hanno a disposizione simili abilità. In qualsiasi momento un bersaglio può cadere vittima di otto diversi effetti di stato; se non fai attenzione,



potresti scoprire che il tuo nemico è diventato virtualmente invincibile o che un tuo alleato è completamente inerme. Impara a riconoscere gli effetti legati ai cambiamenti di stato in modo da potenziare il tuo gruppo e contrastare le alterazioni di stato inflitte dai tuoi nemici.

#### Potenziamenti di stato

Questi effetti di stato aumentano le capacità offensive o difensive di un bersaglio e possono essere conferiti da abilità o accessori.



#### Audacia

Aumenta i danni causati da attacchi fisici.



#### Fede

Aumenta i danni causati da attacchi magici.



#### Sprint

Accelera la velocità di ricarica della barra ATB.



#### Aegi

Riduce i danni causati da attacchi fisici.



#### Snhaera

Riduce i danni causati da attacchi magici.



#### Arguzia

Aumenta le possibilità di interrompere le azioni nemiche e diminuisce le possibilità che le proprie vengano interrotte.



#### Velo

Aumenta la difesa contro le alterazioni di stato.

#### Alterazioni di stato

Questi effetti di stato indeboliscono chi ne viene colpito in battaglia. Per proteggerti dalle alterazioni di stato, puoi utilizzare determinati accessori o un equipaggiamento particolare oppure puoi lanciare l'incantesimo Velo. Le alterazioni di stato possono essere rimosse con la magia Esna o l'oggetto Panacea. Un sabotatore che fa parte del tuo gruppo può infliggere ai mostri nemici le seguenti alterazioni:



#### Veleno

La vittima continua a subire danni con il passare del tempo. Può essere rimossa con un Antidoto.



### Bruma

Impedisce alla vittima di lanciare incantesimi.



### Deaeais

Riduce la capacità di resistenza della vittima agli attacchi fisici.



Riduce la resistenza della vittima agli attacchi elementali come Fuoco, Gelo, Tuono e Aria. Può essere rimossa con Cera.



#### Strazio

Impedisce alla vittima l'uso di abilità fisiche. Può essere rimossa con un Analgesico.



#### Desphaera

Diminuisce la capacità di resistenza della vittima agli attacchi magici.



#### Maledizione

La vittima ha più possibilità di essere bloccata e il danno delle lesioni aumenta. Può essere rimossa con Acquasanta.

Le seguenti alterazioni possono essere inflitte solo da alcuni mostri nemici:



#### Deaudacia

Riduce la forza degli attacchi fisici della vittima.



#### Lentezza

Diminuisce la velocità di recupero della barra ATB della vittima.



Riduce la forza degli attacchi magici della vittima.



#### Apatia

La vittima non riesce ad agire e subisce un danno maggiore.

### Effetti di stato speciali



### Sentenza

Sulla testa della vittima compare un conto alla rovescia e quando il tempo arriva a zero, finisce KO. Sentenza non può essere rimossa in nessun modo, nemmeno con le Panacee o Esna.



### Dissipatio

Rimuove i potenziamenti, a cominciare da quelli più recenti.



### Risveglio

Rianima chi è KO e non è neutralizzabile.



#### Rigene

Fa recuperare gradualmente PV e non è neutralizzabile.

### Contrapposizioni di stato

Oltre che con i metodi spiegati, le alterazioni di stato possono essere rimosse annullandole con il potenziamento corrispondente. Amplia il tuo ventaglio di strategie schierando un sinergista che curi gli alleati al posto di un terapeuta, oppure un sabotatore in grado di rimuovere i potenziamenti del tuo nemico.





#### **RISULTATI DI BATTAGLIA**

Al termine di ogni scontro vittorioso, a schermo appariranno i risultati della battaglia. I risultati di battaglia vengono calcolati in base alla durata di ogni combattimento. Il punteggio ottenuto si basa sulla durata effettiva rispetto a quella ottimale e determina la valutazione complessiva espressa con un massimo di cinque stelle (tre se la battaglia si è conclusa entro la durata ottimale). La valutazione influisce sul tipo di oggetti ottenibili: per avere il meglio, combatti sempre al meglio.



DURATA OTTIMALE	ll tempo entro il quale un giocatore esperto dovrebbe riuscire a sconfiggere i nemici
	nemic.
DURATA EFFETTIVA	ll tempo impiegato per vincere lo scontro. Batti il tempo limite per aumentare al massimo il punteggio e i bonus.
COEFFICIENTE	Coefficiente variabile in base al nemico affrontato.
BONUS TEMPISMO	Il bonus aumenta se cominci la battaglia con un'azione preventiva.
PUNTEGGIO	ll punteggio finale ottenuto in base ai risultati della battaglia, al coefficiente e al bonus di tempo.
VALUTAZIONE	Il punteggio determina il tuo grado di battaglia, indicato da una serie di stelle. Il grado più alto corrisponde a cinque stelle.
PUNTI CRISTALLO	ll numero di punti cristallo conquistati. Vengono usati nel Cristallium per sviluppare i personaggi.
GUIL	La quantità di guil ricevuti. Il guil è la moneta utilizzata nel gioco e serve ad acquistare armi, accessori e molto altro.
TOTALE CUMULATIVO	È il punteggio totale delle ultime venti battaglie.

#### **CRISTALLIUM**

Accessibile tramite il menu principale, il Cristallium è il luogo dove puoi aumentare i parametri dei tuoi personaggi e imparare nuove abilità. Ogni volta che nel corso dell'avventura vinci una battaglia, trovi dei frammenti, completi delle missioni e così via, otterrai dei PC (Punti Cristallo). Usali all'interno del Cristallium per aumentare di livello e



### Evoluzione del personaggio

sviluppare il tuo personaggio.

### 1 Seleziona il ruolo che vuoi sviluppare

I tuoi personaggi si evolvono sviluppando i loro ruoli, in base ai quali i parametri aumentano a ritmi diversi. Ad esempio, un attaccante otterrà un rapido aumento della forza fisica, mentre una sentinella incrementerà velocemente i PV massimi. Puoi distribuire i punti cristallo tra i ruoli di un personaggio secondo la proporzione che preferisci.



# **2** I cristalli più grandi garantiscono i bonus di sviluppo

I cristalli più grandi accelerano lo sviluppo dei ruoli garantendo dei bonus di sviluppo, come i bonus attaccante e i bonus occultista. Una delle chiavi per usare al meglio il Cristallium sta nel decidere a quali ruoli assegnare questi cristalli.



## 3 Aumentare di livello e imparare nuove abilità

Ogni cristallo in cui ti imbatti d<sup>i</sup>urante lo sviluppo aumenta il livello del ruolo. Progredendo nel gioco, il tuo personaggio otterrà anche delle abilità specifiche in base al ruolo. Le abilità che puoi imparare vengono visualizzate in basso a destra sullo schermo.



## BATTAGLIE / SUGGERIMENTI E CONSIGLI

### Aumentare il livello del Cristallium

Il Cristallium è strutturato in diversi livelli di espansione. Passando da un livello del cristallo all'altro e completando un intero percorso, giungerai al livello di sviluppo successivo. Questi passaggi sbloccano dei bonus speciali, tra cui l'apprendimento di ruoli, il potenziamento di accessori e l'incremento della capacità di equipaggiamento o dei segmenti ATB. L'evoluzione di un personaggio ha dei limiti: per superarli, devi raccogliere molte versioni di un determinato oggetto del gioco.



### Potenzialità dei mostri

### 1 Il potere dei cristalli

Come nel caso degli alleati umani, anche i mostri possono evolversi e svilupparsi nel Cristallium. I catalizzatori ottenuti in battaglia o in altri modi contengono un potere simile a quello dei cristalli e vengono usati per sviluppare i mostri nella stessa maniera. I catalizzatori sono suddivisi in gradi, che aumentano quando potenzi i tuoi mostri nel Cristallium.



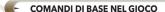
### 2 Infondere le abilità

Puoi potenziare i mostri infondendo in loro le abilità di altri mostri. Dal menu principale seleziona Mostri, quindi scegli il mostro che vuoi sviluppare. Nel menu successivo, seleziona Retaggi e poi il cristallo del mostro da cui desideri trasferire le abilità. Puoi infondere delle abilità solo da mostri che hanno lo stesso ruolo, mentre le autoabilità possono essere trasferite tra tutti i mostri. Ricorda che se infondi un mostro in un altro, quest'ultimo verrà consumato e scomparirà dal tuo gruppo.



# ♦ Suggerimenti e consigli

Leggi queste pagine con attenzione: contengono alcune perle di saggezza che non possono mancare nel bagaglio d'esperienza di un avventuriero che si rispetti.



### Un portale per ogni occasione

Nel mondo esistono tre tipi di portali. I portali che brillano come il sole sono benedetti dalla dea e ognuno richiede un artefatto particolare. I portali cristallini che brillano come la luna si possono aprire con uno degli artefatti primitivi che puoi trovare in varie epoche. I portali scuri sono quelli utilizzati di recente. Avvicinati a uno di essi e premi a per tornare all'Historia Crux.



#### Abbraccia la luce ed evita la belva

I behemoth dei monti Yaschas temono la luce. Se dovessi imbatterti in uno di loro, spostati all'inferno di un fascio di luce fino a quando il cronoradar di Mog non diventa di nuovo verde. A questo punto, puoi cercare di fare una corsa per raggiungere la prossima zona illuminata. Sei al sicuro anche quando ti sposti tra i fasci di luce proiettati dai fari. Qualunque cosa tu faccia, stai alla larga dall'oscurità!



### Capitan Astruso e il suo quiz confuso

Capitan Astruso appare in luoghi inaspettati per confondere la gente con il suo quiz strampalato. Prova a risolvere i suoi bizzarri enigmi e chissà... potresti vincere qualcosa di speciale! Capitan Astruso se ne va sempre in giro per una certa città e in un certo anno... ma scovarlo è solo l'inizio. Ascolta di nascosto gli abitanti della città per ottenere indizi su dove possa trovarsi.



# SUGGERIMENTI E CONSIGLI

#### **CONSIGLI PER LA BATTAGLIA**

#### Danni lesivi

Alcuni attacchi sono talmente potenti da indebolire notevolmente il bersaglio e ridurre i PV massimi. Tali attacchi sono noti come danni lesivi. I personaggi colpiti da questa condizione debilitante possono riprendersi assumendo delle pozioni lenitive. Simili danni vengono curati automaticamente alla fine della battaglia, quando tutti i PV vengono ripristinati. In modalità facile, i mostri non possono infliggere danni lesivi.



### Resistenza fisica, magica ed elementale

Tra le resistenze vengono privilegiate quella fisica e quella magica: se un nemico è vulnerabile a Tuono, ma annulla la magia, pur attaccandolo con Fulgor non gli verrà inflitto nessun danno. In questo caso, sarà efficace un attacco fisico elementale come Shock di tuono. Alcuni nemici neutralizzano sia gli attacchi magici che quelli fisici. Per scegliere come affrontarli, consulta le informazioni disponibili usando Scan.



#### Ottenere i cristalli dei mostri

I nemici sconfitti dall'Istinto bestiale di un mostro alleato tendono a perdere i cristalli più spesso. Se completi la sequenza di pulsanti nel minor tempo possibile, il tuo attacco sarà più efficace e aumenterai le probabilità di recuperare un cristallo dal mostro nemico. Se vuoi raccogliere più cristalli possibili, colpiscili con gli attacchi di Istinto bestiale!



#### Abilità bonus

Se selezioni **Equipaggia** nel menu principale e accedi alla sezione delle armi e degli accessori, alla destra dello schermo potrai visualizzare le autoabilità del tuo equipaggiamento. Abbinando determinati articoli creerai una sinergia che ti farà ottenere nuove abilità bonus. Le abilità bonus da scoprire sono moltissime. Trova quelle che fanno per te facendo tanti abbinamenti diversi!



### Abilità segrete dei mostri

Quando infondi le abilità di un mostro in un altro, quest'ultimo potrebbe scoprire un'abilità segreta aggiuntiva. Studia le caratteristiche dei tuoi mostri per creare una squadra invincibile.



#### **CASINÒ ED EVENTI**

#### Anche le slot machine hanno un cuore

Ci credi che le slot machine provano dei sentimenti proprio come noi? No, dici? Beh, a Serendipity è così. Più uno di questi apparecchi è felice e maggiori saranno le probabilità che ti regali una grossa vincita. Sapere quando i rulli formeranno una combinazione favorevole è la chiave per sbancare le slot machine, quindi cerca di fare attenzione ai piccoli dettagli. Prova a parlare con i dipendenti del casinò: conoscono le slot machine meglio di chiunque altro.



### Una nuova carriera per i chocobo

Un chocobo che si ritira dal mondo delle corse dopo aver perso tutti i suoi PG può essere di nuovo iscritto a una gara del circuito. Tuttavia, se il suo livello è rimasto immutato, avrà gli stessi attributi e PG di quando ha partecipato alla sua prima corsa. Per aumentare le possibilità di vittoria, cerca di migliorare le sue abilità nel Cristallium prima di iscriverlo nuovamente ad altre qare.



### Oggetti speciali con i dati di FINAL FANTASY XIII

Se cominci una nuova partita con un profilo giocatore contenente dei dati di FINAL FANTASY XIII, riceverai una sorpresa speciale.



#### Fine dei paradossi

A causa delle decisioni prese da Serah e Noel in un qualche punto del tempo, è possibile che il corso della storia cambi e che l'avventura finisca in maniera inaspettata. Nell'Historia Crux si celano molti finali diversi: trovali tutti!



#### Contenuti scaricabili

Nuovi contenuti di FINAL FANTASY XIII-2 saranno disponibili da scaricare anche dopo l'uscita del gioco. Ti aspettano fantastiche sorprese, tra cui costumi alternativi per i personaggi e boss nemici aggiuntivi. Fai un salto online e dai un'occhiata!

